



Reglamento

II eRally Galaxy Gaming Center

1 de agosto de 2020

Organizan



Patrocinan



Índice

Programa Horario	2
Organización	3
Descripción	3
Inscripciones	4
Fecha y hora	4
Solicitud	4
Límite de inscritos	4
Requisitos	4
Derechos de inscripción	5
Desarrollo del evento	5
Entrenos y calificación	5
Evento	6
Sanciones	7
Tiempos y clasificaciones	7
Premios	8

1. Programa Horario

FECHA	HORA	ACTO	LUGAR
10 julio	18:00	Apertura de inscripciones	www.galaxygaming.es
11 julio	12:00	Inicio de entrenos y calificación presencial	Galaxy Gaming Center
18, 19, 25 y 26 julio	17:00 - 19:00	Sesiones de entrenos y calificación online	Servidor Online
28 julio	20:00	Cierre de inscripciones	www.galaxygaming.es
	22:00	Publicación lista de inscritos	www.atodomotor.com
29 julio	22:00	Fin de entrenos y calificación presencial	Galaxy Gaming Center
30 julio	18:00	Publicación lista de autorizados	www.atodomotor.com
1 agosto	11:00	Verificación de documentación	Galaxy Gaming Center
	11:20	Briefing con participantes	
	11:30	Salida primer participante sección 1	
	13:30	Descanso	
	14:30	Salida primer participante sección 2	www.atodomotor.com
	16:30	Publicación clasificación provisional	
	17:00	Publicación clasificación final	
	17:30	Entrega de trofeos	

Ž=j hd] dgVgd YZaVgX] e^ aΛ d XVcVgd

Galaxy Gaming Center

Calle Jesús Ferrer Jimeno, 5
Las Palmas de Gran Canaria
Zona Mesa y López
www.galaxygaming.es

2. Organización

Galaxy Gaming Center organiza el evento **»ZGVan <Vd/m <Vb 8ZciZg" 6 l dYd B didg** que se disputará el **1 de agosto de 2020** de acuerdo a lo dispuesto en el presente reglamento y los anexos que fueran publicados posteriormente.

El evento final se celebrará en las instalaciones de Galaxy Gaming Center en la isla de Gran Canaria, cita en la siguiente dirección:

Galaxy Gaming Center
Calle Jesús Ferrer Jimeno, 5
Las Palmas de Gran Canaria
Zona Mesa y López

Asimismo, debido a las condiciones sociosanitarias actuales, se habilitará un **servidor online** para facilitar los entrenos y la calificación online de los participantes inscritos utilizando sus propios medios, habilitado tal y como consta en el **Programa Horario** (apartado 1), complementario al uso ilimitado de los simuladores del centro.

Los participantes podrán entrenar y clasificar tanto de manera online como de forma presencial en los simuladores del centro, **celebrándose la fase final del eRally únicamente de manera presencial en el centro Galaxy Gaming Center.**

3. Descripción

El II eRally Galaxy Gaming Center - A Todo Motor se celebra utilizando los simuladores **Assetto Corsa**, de manera presencial, en el centro Galaxy Gaming Center.

Para poder clasificarse para participar en el eRally, cada participante inscrito **podrá entrenar y clasificar para la fase final de manera online**, utilizando el servidor ofrecido por la organización en las fechas y horarios indicados en este reglamento. Al entrenar y clasificar de forma online, cada participante deberá tener instalado en su equipo personal, cumpliendo los siguientes **requisitos técnicos**:

- Simulador Assetto Corsa instalado en plataforma PC
- Aplicación Discord instalada para entrenos y qualifying online

Se recomienda comprobar conexiones y el correcto funcionamiento de todos los dispositivos con suficiente antelación para las sesiones de entreno y calificación online. Asimismo, recomendamos el uso de auriculares y micrófono para una mejor experiencia en comunidad.

El evento consta de:

Número de etapas :	1
Número de secciones :	2
Número de tramos diferentes :	2
Número total de tramos cronometrados :	4
Distancia total de tramos cronometrados:	19,400 kms.

Las mangas se desarrollarán con las siguientes configuraciones:

Vehículo:	Hyundai i20 R5
Setup:	Predeterminado
Cambio:	Secuencial (levas/palanca) o automático, a elegir por el participante
Formato:	<u>Presencial</u> en Galaxy Gaming Center

4. Inscripciones

4.1. Fecha y hora

La fecha y hora de apertura y cierre de inscripciones se define en el **Programa Horario** (apartado 1) de este reglamento.

4.2. Solicitud

La solicitud de inscripción se realizará a través de la página web de Galaxy Gaming (www.galaxygaming.es) en la fecha y hora indicadas en el **Programa Horario**. Los participantes deberán rellenar todos los campos solicitados en el formulario de inscripción así como aceptar los términos y el reglamento.

4.3. Límite de inscritos

No existe a priori un límite de inscritos para las **pruebas clasificatorias**. No obstante, tras la celebración de éstas, serán seleccionados los **10 participantes** que consigan los mejores tiempos durante la fase de entrenos y calificación. Los 10 mejores participantes serán los **autorizados** a participar en el evento descrito en el apartado 3 - Descripción.

Se contará con **5 participantes de reserva**, conformada por los cinco siguientes mejores tiempos, con el fin de poder reemplazar a inscritos que, una vez autorizados a participar en el evento, no puedan asistir al mismo por motivos de fuerza mayor.

4.4. Requisitos

Será admitida toda persona física que posea la **edad mínima de 14 años** en el momento de realizar la inscripción en el evento. La inscripción será personal e intransferible, no pudiendo ser sustituido un participante por otra persona.

4.5. Derechos de inscripción

Cada participante podrá utilizar los simuladores situados en las instalaciones de Galaxy Gaming Center, dentro del horario de apertura del centro y siempre que los simuladores estén disponibles en ese momento.

El **pago** será realizado directamente en las instalaciones de Galaxy Gaming Center, donde cada participante deberá presentarse con su DNI para poder participar, o a través del sitio web de Galaxy Gaming Center - www.galaxygaming.es.

El **coste** de utilización de los simuladores en la fase de entrenos y calificación es de:

- Bono de **1 hora**: **5€** (*primer bono incluido en el pago de la inscripción*)

El tiempo máximo total permitido por participante será de **3 horas** tanto a nivel online como presencial. El bono presencial puede consumirse en varios días / sesiones dentro de las fechas y horarios de entrenos y calificación establecidas en este reglamento.

El **pago para la utilización de los simuladores durante la fase de entrenos y calificación no garantiza la participación en el evento final**. Serán los participantes con los mejores tiempos en la calificación los seleccionados para participar en el evento.

En caso de **cancelación** del evento por parte de la organización debida a motivos de fuerza mayor, las personas inscritas podrán consumir el tiempo restante de sus bonos adquiridos en los horarios de apertura de Galaxy Gaming Center.

En todo momento se deberán **respetar las normas** del centro, así como a otros participantes y a los miembros de la organización. Galaxy Gaming Center se reserva el derecho a expulsar a cualquier participante que no respete dichas normas.

5. Desarrollo del evento

5.1. Entrenos y calificación

Durante la fase de entrenos y calificación, las personas inscritas que acudan a las instalaciones de Galaxy Gaming Center podrán adquirir **tiempo de simulación** para realizar **tantas pasadas como deseen** al tramo de entrenos y calificación seleccionado con la configuración y vehículos indicados por la organización. Solo se podrán realizar entrenos y calificación **hasta el límite de tiempo indicado** en el apartado 4.5. Derechos de inscripción.

Cada vez que se acuda a Galaxy Gaming Center para la realización de entrenos y calificación se deberá presentar la **misma dirección de email y DNI** que la utilizada en la solicitud de inscripción.

Los entrenos y calificación se podrán realizar con **cambio secuencial (levas/palanca) o automático** a libre elección por cada participante.

El **mejor tiempo** realizado por cada participante será registrado por el equipo de Galaxy Gaming Center para confeccionar la **tabla de tiempos de calificación**, que será publicada en A Todo Motor (www.atodomotor.com).

Los participantes que marquen los **10 mejores tiempos** de calificación, teniendo en cuenta tanto los tiempos en la modalidad online como presencial de manera unificada, serán los **autorizados** para participar en el evento descrito en el apartado 5.2 de este reglamento.

5.2. Evento

Los participantes deberán presentarse puntualmente a la hora indicada en el programa horario para la **verificación de documentación** en las instalaciones de Galaxy Gaming Center con su **DNI**.

En la sesión de **briefing con participantes** se darán indicaciones elementales para la correcta celebración del evento y se **desvelarán los tramos cronometrados** seleccionados para el evento, así como una ronda de **preguntas** finales antes del comienzo del evento.

Los participantes utilizarán los **dos simuladores** disponibles en las instalaciones de Galaxy Gaming Center para realizar los **tramos cronometrados** en el siguiente orden según el programa horario:

1. Tramo cronometrado A - Pasada 1
2. Tramo cronometrado B - Pasada 1
- Descanso*
3. Tramo cronometrado A - Pasada 2
4. Tramo cronometrado B - Pasada 2

Los tramos cronometrados se podrán realizar con **cambio secuencial (levas/palanca) o automático** a libre elección por cada participante.

La **configuración del vehículo y tramos** será la misma para todos los participantes.

5.3. Sanciones

Los siguientes comportamientos no reglamentarios supondrán sanciones en forma de **penalización** (tiempo) o **exclusión** de la carrera:

- **Motivos de penalización:**
 - No tomar la salida desde la posición indicada: **5 seg.**
 - Movimientos hacia atrás en salida o salida fuera de tiempo: **5 seg.**
 - No facilitar el paso al ser alcanzado por otro participante: **10 seg.**
 - Atajar recorrido teniendo las cuatro ruedas fuera de pista: **10 seg.**

- **Motivos de exclusión:**
 - Tomar la salida sin autorización
 - Atajar recorrido de manera reiterada
 - Chocar con otros participantes de manera intencionada
 - Provocar un accidente de manera intencionada
 - Realizar cualquier acción antideportiva
 - Realizar trompos, acelerones u otras acciones no reglamentarias
 - No respetar las indicaciones de la organización
 - Distribución, uso comercial y/o modificación del recorrido o skins

5.4. Tiempos y clasificaciones

Los tiempos invertidos por cada participante en los tramos cronometrados conformarán las **clasificación de cada tramo**.

La suma de todos los tiempos invertidos en los tramos cronometrados conformarán la **clasificación general del evento**.

Los tiempos cronometrados estarán compuestos por **minutos, segundos y milésimas**. Por ejemplo, con el siguiente formato: "04:23.145".

Si algún participante sufre una **avería** irreparable en el vehículo o una **salida de carretera** que le impida continuar en el tramo cronometrado, se le aplicará el peor tiempo invertido de la clasificación de dicho tramo con una penalización de **5 segundos** en cada tramo no completado.

La **publicación** de la clasificación provisional y final se realizará según lo establecido en el programa horario de este reglamento.

5.5. Premios

La **entrega de premios** se realizará en las instalaciones del Galaxy Gaming Center según el programa horario de este reglamento.

Se entregarán premios a los siguientes participantes según la **clasificación final**:

1. Primer clasificado: **Bono de 10 horas de Simulador**
2. Segundo clasificado: **Bono de 6 horas de simulador**
3. Tercer clasificado: **Bono de 3 horas de simulador**

Organizan



Patrocinan

